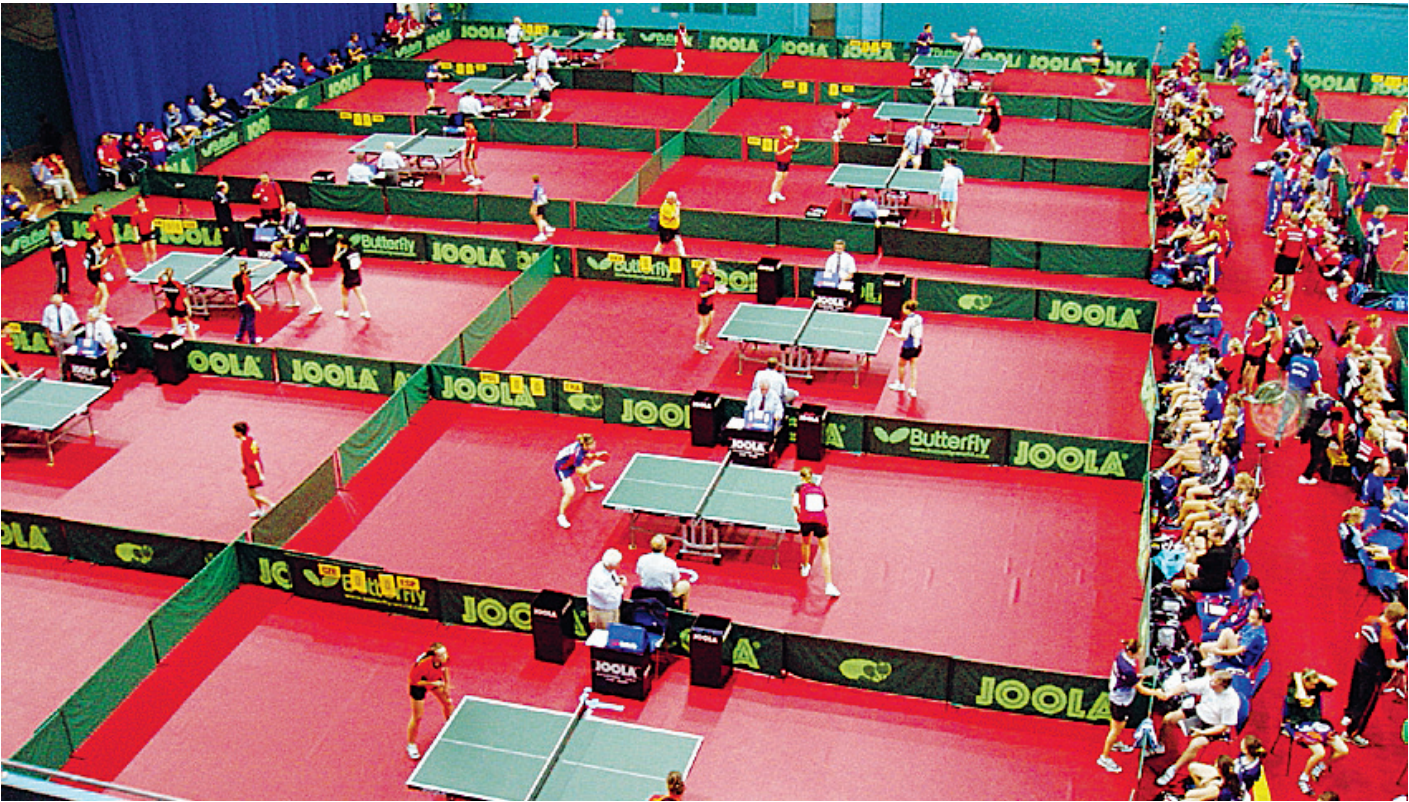


Comportamento scorretto

infrazioni leggere

Terza puntata della rubrica, curata da Elio Corrado, destinata non soltanto al settore arbitrale ma a tutti gli appassionati del tennistavolo per divulgare e chiarire in forma schematica le regole principali del nostro sport. Ogni numero verrà pubblicata una scheda specifica di ogni argomento tecnico o regolamentare che sintetizza la corretta interpretazione della norma senza utilizzare quei termini “giuridici” che, pur formalmente ineccepibili, ne mascherano a volte la comprensione. Il terzo argomento prescelto, dopo il “servizio” e “la racchetta” è il “comportamento”.

		PENALITA'									
		GARE A SQUADRE					TORNEI				
		Nel corso dello stesso INCONTRO					Nel corso della stessa PARTITA				
TIPO DI INFRAZIONE	ESEMPI	1a volta	2a volta	3a volta	Volta ulteriore	Dopo la conclusione dell' INCONTRO	1a volta	2a volta	3a volta	Volta ulteriore	Dopo la conclusione della PARTITA
Leggera	Scalciare transenne o tavolo	Ammonizione formale (cartellino Giallo)	1 penalty point (cartellino Giallo e Rosso)	2 penalty points (cartellino Giallo e Rosso)	Squalifica dall'intero incontro (Cartellino Rosso da parte del Giudice Arbitro). NB: il giocatore squalificato non può essere sostituito dalla riserva.	Ammonizione formale scritta a referto (cartellino Giallo che comporta la squalifica per la giornata successiva se nel casellario si ha un'analoga precedente ammonizione)	Ammonizione formale (cartellino Giallo)	1 penalty point (cartellino Giallo e Rosso)	2 penalty points (cartellino Giallo e Rosso)	Squalifica dall'intera gara o dall'intero Torneo (Cartellino Rosso da parte del Giudice Arbitro)	Ammonizione formale scritta a referto (cartellino Giallo che comporta la squalifica dallo stesso Torneo o dal Torneo successivo in caso di somma di analoghe ammonizioni)
	Scalciare la pallina										
	Scagliare pallina o racchetta per terra, sul tavolo o fuori dall'area										
	Dire parolacce										
	Bestemiare										
	Mostrare il pugno all'avversario										
	Gridare al termine del punto disturbando i giocatori dei tavoli vicini										
	Perdere tempo deliberatamente										
	Non rispettare i tempi di intervallo e time out										



Comportamento scorretto

infrazioni gravi

		PENALITA'									
		GARE A SQUADRE					TORNEI				
		Nel corso dello stesso INCONTRO					Nel corso della stessa PARTITA				
TIPO DI INFRAZIONE	ESEMPI	1a volta	2a volta	3a volta	Volta ulteriore	Dopo la conclusione dell' INCONTRO	1a volta	2a volta	3a volta	Volta ulteriore	Dopo la conclusione della PARTITA
Grave	Mettere le mani addosso all'arbitro, all'avversario o a qualsiasi altra persona Insultare l'arbitro o l'avversario Scagliare pallina o racchetta contro l'arbitro o l'avversario Cambiare la racchetta durante il set quando non è danneggiata	Squalifica dall'intero incontro. (Cartellino Rosso da parte del Giudice Arbitro e squalifica per una o più giornate successive). NB: il giocatore squalificato <u>non</u> può essere sostituito dalla riserva.					Squalifica dall'intera gara o dall'intero Torneo. (Cartellino Rosso da parte del Giudice Arbitro e squalifica per uno o più Tornei successivi)				
E' utile ricordare che:	L'ARBITRO DI SEDIA E' L'UNICO CHE PUO' GIUDICARE SE E QUANDO UN COMPORTAMENTO E' SCORRETTO E NESSUN RECLAMO PUO' ESSERE PRESENTATO CONTRO LA SUA DECISIONE. DOPO LA PRIMA AMMONIZIONE, QUALSIASI COMPORTAMENTO SCORRETTO, ANCHE DIVERSO DAL PRIMO, PUO' DAR LUOGO A PENALTY POINT O A SQUALIFICA. SE UN PENALTY POINT NON PUO' ESSERE ASSEGNATO PERCHE' IL SET E' FINITO, ESSO VIENE CONTEGGIATO ALL'INIZIO DEL SET SUCCESSIVO E, IN UN INCONTRO A SQUADRE, SE UN GIOCATORE RICEVE UN PENALTY POINT AL TERMINE DI UNA PARTITA, LO DOVRA' SCONTARE ALL'INIZIO DEL PRIMO SET DELLA SUA SUCCESSIVA PARTITA DELL'INCONTRO. QUALUNQUE TESSERATO, ANCHE SE NON IMPEGNATO IN GIOCO, PUO' ESSERE AMMONITO O SQUALIFICATO DAL GIUDICE ARBITRO PER COMPORTAMENTO SCORRETTO ALL'INTERNO DELLA PALESTRA.										



Timo Boll stringe la mano ad arbitri ed avversari prima dell'inizio della finale olimpica a squadre di Pechino