

COME SCEGLIERE IL TELAIO GIUSTO

La scelta del telaio è molto più importante di ciò che comunemente si creda, anzi è fondamentale per ottenere la racchetta ideale per ognuno di voi. Infatti una gomma incollata su telai diversi crea caratteristiche di gioco molto diverse tra loro. Il telaio è composto da più strati di legno, sia morbidi che duri, mescolati tra loro. In alcuni casi gli strati di legno sono con uno o più strati sottili di fibre sintetiche come il Carbonio, il Kevlar, la Fibra di vetro, Zylon ecc. Naturalmente tutto ciò determina una notevole differenza tra un telaio ed un altro per quanto riguarda sia il peso che la velocità, ma soprattutto l'elasticità. Tutti i più importanti criteri di valutazione sono stati raggruppati in un quadratino (vedi figura), vicino alla foto di ogni telaio, per aiutarvi nel miglior modo possibile nella vostra scelta. In linea di massima possiamo dividere i tipi di gioco in cinque categorie. A quale di queste pensate di appartenere?

1) DEF – principalmente difesa tagliata da lontano.

2) NEW DEF – principalmente difesa, con gomme puntinate lunghe o antispin, vicino al tavolo.

3) ALLROUND – Vengono utilizzate tutte le tecniche del tennistavolo : Topspin, Schiacciate, Block, Tagli in maniera più o meno predominante. La tattica e la precisione prevalgono sulla velocità.

4) TOPSPIN – Il topspin ha il sopravvento nel gioco. Vicino al tavolo oppure da media distanza cercate con il Topspin variato sia in spin che in velocità la strada per ottenere il punto.

5) SCHIACCIATA E TOPSPIN VELOCI – La velocità è più importante dello spin. I Block “spinti” ed in generale colpi veloci (sia schiacciate che topspin) anticipati prevalgono nel gioco. Sul rovescio si può utilizzare anche una puntinata corta.

Un quadratino vicino ad ogni telaio selezionato riassume tutte le caratteristiche.

CONTROLLO E VELOCITA'

Per aiutarvi nella scelta, abbiamo dato un punteggio che varia tra 1 e 10 sia per il Controllo “C” che per la velocità “V”.

PESO

I telai leggeri possono portare dei vantaggi come la maneggevolezza ed il minor tempo impiegato tra un colpo ed l'altro, però è difficile produrli di alta qualità. Molti costruttori per limitare il peso utilizzano la Balsa ma una parte di giocatori non gradisce molto il “tocco” di questo legno. I migliori produttori di telai sono Svedesi o Giapponesi.

ELASTICITA'

Sensibilità e controllo nascono dall'impatto della pallina sulla racchetta. Il fattore ELASTICITA' è quello che trasmette questo “senso della palla”. Lo spessore totale degli strati di un telaio (non la quantità degli strati) determina in modo predominante questa caratteristica. Più un telaio è spesso, più è rigido. Ovviamente i tipi di legni impiegati, il modo di assemblarli ed il tipo di colla utilizzata nella produzione influenzano enormemente la qualità del telaio. Quale elasticità è preferibile avere

nel telaio dipende da giocatore a giocatore. Abbiamo suddiviso tutti i telai in 5 categorie di elasticità per rendere più sicura la vostra scelta.

Elastico (E)

Telaio con notevole sensibilità utilizzato principalmente dai difensori. Offre un grande controllo ed assorbimento dei colpi.

Controllo-Elastico (CE)

Ottima sensibilità ed elevato controllo per tutte le strategie Allround (gioco misto). Se abbinato con gomme “tensionate” è adatto anche per l’attaccante.

Veloce-Elastico (VE)

In questo tipo di telai la rigidità è media con buona velocità. Adatto per gli attaccanti che prediligono portare i loro colpi offensivi con sicurezza.

Quasi Rigido (QR)

Qui le vibrazioni sono ridotte al minimo. La velocità comincia ad essere predominante ed è molto apprezzato dalla maggioranza dei moderni attaccanti.

Rigido (R)

Velocità senza compromessi. Le vibrazioni sono praticamente inesistenti ed il controllo non semplice. E’ consigliabile utilizzarli con gomme aventi gommapiuma non troppo dura.

Tipi di Impugnatura

Esistono principalmente 3 tipi di impugnatura (Diritta, Concava e Anatomica).

Altri tipi come per esempio quella conica sono ormai in disuso.

Il tipo di impugnatura è un fattore personale.

In linea di massima quella Diritta consente un maggior movimento della mano, quella Concava è più adatta a chi impugna verso l’alto mentre quella Anatomica verso il basso. Scegliete quella che vi sembra più naturale.

COME SCEGLIERE LA GOMMA GIUSTA

Come per i telai, tutti i più importanti criteri per una valutazione corretta sono stati raggruppati in un quadratino posto vicino alle descrizioni della gomma nel nostro sito. Ciò vi aiuterà in modo ottimale nella vostra scelta. A quale delle seguenti categorie di giocatori pensate di appartenere?

1) DEF – principalmente difesa tagliata da lontano.

2) NEW DEF – principalmente difesa, con gomme puntinate lunghe o antispin, vicino al tavolo.

3) ALLROUND – Vengono utilizzate tutte le tecniche del tennistavolo : Topspin, Schiacciate, Block, Tagli in maniera più o meno predominante. La tattica e la precisione prevalgono sulla velocità.

4) TOPSPIN – Il topspin ha il sopravvento nel gioco. Vicino al tavolo oppure da media distanza cercate con il Topspin variato sia in spin che in velocità la strada per ottenere il punto.

5) SCHIACCIATA E TOPSPIN VELOCI – La velocità è più importante dello spin. I Block “spinti” ed in generale colpi veloci (sia schiacciate che topspin) anticipati prevalgono nel gioco. Sul rovescio si può utilizzare anche una puntinata corta.

DUREZZA gommapiuma

Di norma una gommapiuma dura accresce la velocità della gomma. Per questo motivo le gomme da difesa, sia lisce che puntinate, posseggono quasi sempre una gommapiuma abbastanza morbida. Per semplificare abbiamo diviso la consistenza della gommapiuma in 3 categorie :

SOFT

Velocità ridotta, assorbimento dei colpi avversari ed ottimo controllo.

MEDIUM

Gran parte delle gomme appartiene a questa categoria. Il controllo e la velocità sono maggiormente equilibrate.

HARD

Rimbalzo immediato della pallina al contatto con la gomma e velocità massima. Ovviamente il controllo è più difficile.

Dovete tenere presente che, con l'avvento delle gomme tensionate (oltre 15 anni fa) la velocità delle gomme anche con gommapiuma morbida o medio morbida è notevolmente aumentata. Per questa ragione, per avere una corretta valutazione, controllate sulla tabella gomme o vicino al quadratino se ci sono scritte le lettere EC. Questo simbolo sta a indicare che la gomma è “tensionata” ossia ha l'Effetto Colla Fresca Incorporato. Pertanto il paragone di velocità, controllo e spin deve essere fatto tra gomme della stessa categoria; entrambe con EC oppure entrambe senza EC.

CONSIDERAZIONI FINALI

Partiamo da un fattore importante : **NON ESISTE LA GOMMA CHE SI ADATTA MEGLIO AD UN TELAIO O VICEVERSA.**

Per fare un esempio concreto troverete dei difensori che giocano meglio con telai Allround o addirittura Offensive come anche attaccanti che utilizzano telai Allround. Questo fatto dipende da come si portano i colpi : non siamo tutti robot con movimenti identici. Possiamo solo dire che una racchetta è “equilibrata” quando ad un telaio rigido o quasi rigido vengono assemblate gomme con gommapiuma relativamente morbida (Soft o Soft+) od al contrario quando ad un telaio elastico si abbinano gomme con gommapiuma medio dura o dura. Ciò è valido in modo più significativo per i principianti dell'agonistica e per chi fa un gioco vario (colpi d'attacco controllato, Block, palleggi tagliati ecc). Tra questa categoria di giocatori chi esegue maggiormente colpi piatti (block, scambi,

schiacciate topspin abbastanza veloci e precisi) meglio la soluzione 1, ossia telaio rigido o quasi rigido e gommepiume morbide. Chi invece gioca più di variazione di spin, sia nei colpi offensivi (topspin) che difensivi (tagli) è preferibile la soluzione 2, telaio elastico con gommepiume medio dure o dure. Questo appena detto è riferito, ripeto, a giocatori agonistici di basso o medio-basso livello. Tanto per fare un altro esempio la maggior parte degli attaccanti Top players a livello mondiale utilizzano telai rigidi o quasi rigidi abbinati a gomme con gommepiume dure o medio dure con il massimo spessore. Bene se volete progredire evitatelo specialmente all'inizio perchè il controllo è molto difficile.

Altra considerazione: Alcuni giocatori tendono ad utilizzare la racchetta che gli permette di eseguire meglio i colpi migliori del repertorio altri invece la racchetta che li aiuta nei colpi più carenti. Chi ha ragione? Secondo me per chi cerca di imporre sempre il proprio gioco è meglio la soluzione 1, invece chi cerca di fare il punto facendo sbagliare l'avversario con colpi di rimessa cercando il suo punto debole anche con colpi a sorpresa è meglio la soluzione 2.

Giuseppe Pagano

Abbinamenti Telaio + Gomma

Seleziona la classe di un Telaio e di una Gomma per visualizzare la descrizione tecnica dell'abbinamento da te scelto e la risposta della racchetta:

[□ T1](#) : Telai rigidi, molto veloci adatti agli attaccanti senza compromessi.

[□ G1](#) : Gomme lisce, tensionate (EC)* con il massimo di velocità, spin molto elevato, gommapiuma medio-dura o dura.

T1 + G1

Abbinamento che produce la massima velocità possibile.

Tutti i colpi devono essere effettuati per concludere velocemente il punto.

Controllo limitato.

Non consigliabile a giocatori poco esperti.

Traiettoria della pallina sullo spin (topspin o backspin) molto tesa.

□ **T2** : Telai d'attacco quasi rigidi e veloci.

□ **G1** : Gomme lisce, tensionate (EC)* con il massimo di velocità, spin molto elevato, gommapiuma medio-dura o dura.

T2 + G1

Abbinamento che produce una grande velocità, soluzione adottata da molti attaccanti Top e professionisti.

Controllo sufficiente, traiettoria della pallina sul topspin abbastanza tesa.

T3 : Telai abbastanza veloci con buona elasticità ed ottima sensibilità.

G1 : Gomme lisce, tensionate (EC)* con il massimo di velocità, spin molto elevato, gommapiuma medio-dura o dura.

T3 + G1

Abbinamento che produce un'ottima velocità, adatto per gli attaccanti che desiderano anche una buona variazione della parabola nel topspin.

Controllo discreto.

T1 : Telai rigidi, molto veloci adatti agli attaccanti senza compromessi.

G2 : Gomme lisce, tensionate (EC)* con ottima velocità, spin molto elevato, gommapiuma media o medio-morbida.

T1 + G2

Abbinamento che produce una velocità molto elevata, adatto per attaccanti decisi e di ottimo livello.

Controllo sufficiente.

Traiettoria della pallina sullo spin (topspin o backspin) tesa.

T2 : Telai d'attacco quasi rigidi e veloci.

G2 : Gomme lisce, tensionate (EC)* con ottima velocità, spin molto elevato, gommapiuma media o medio-morbida.

T2 + G2

Abbinamento che produce un'alta velocità, discreto il controllo, adatto per attaccanti dotati di buona tecnica che utilizzano i colpi offensivi in modo variato.

□ **T3** : Telai abbastanza veloci con buona elasticità ed ottima sensibilità.

□ **G2** : Gomme lisce, tensionate (EC)* con ottima velocità, spin molto elevato, gommapiuma media o medio-morbida.

T3 + G2

Abbinamento che produce un'alta velocità, buono il controllo, soluzione adottata da molti attaccanti anche di livello medio-basso.

T1 : Telai rigidi, molto veloci adatti agli attaccanti senza compromessi.

G3 : Gomme lisce, tensionate (EC)* con velocità medio-alta, spin molto elevato, gommapiuma morbida.

T1 + G3

Abbinamento che produce una velocità elevata, discreta sia la sensibilità che il controllo.

Traiettoria della pallina sullo spin (topspin o backspin) abbastanza tesa.

□ T2 : Telai d'attacco quasi rigidi e veloci.

□ G3 : Gomme lisce, tensionate (EC)* con velocità medio-alta, spin molto elevato, gommapiuma morbida.

T2 + G3

Abbinamento che produce una velocità consistente ma anche una buona variabilità sia nella potenza che nella parabola della pallina sul topspin.

Buono il controllo.

T3 : Telai abbastanza veloci con buona elasticità ed ottima sensibilità.

G3 : Gomme lisce, tensionate (EC)* con velocità medio-alta, spin molto elevato, gommapiuma morbida.

T3 + G3

Abbinamento che produce una buona velocità ma anche un'ottima variabilità sia nella potenza che nella parabola della pallina sul topspin.

Controllo più che buono.

